Patstāvīgais darbs – skripta, kas satur ciklus veidošana

Palīdzi pelītei “saskaitīt” siera gabaliņus!

1. Atvērt datni *5K\_06\_03\_U1\_Sagatave.sb2*.
2. Ir iesākts veidot skripts gariņam Mouse1, kurā ievietoti bloki, lai pele novietotos uz pirmā siera gabaliņa. Uzdevums: turpināt veidot skriptu, lai pele uzkāptu uz visiem siera gabaliņiem:

* izdomāt, pa kādu trajektoriju pele pārvietosies;
* izveidot trajektorijai atbilstošu ciklisku skriptu (attālumi starp siera gabaliņiem abās rindās ir vienādi, bet attālums starp rindām – atšķirīgs);
* brīdī, ka pele nokļuvusi uz katra nākamā siera gabaliņa, skriptā ielikt gaidīšanas bloku (0.2 sekundes);
* skripta beigās (kad pele atrodas uz pēdējā siera gabaliņa), pievienot grupas **Izskats** bloku **teikt** ar tekstu „... Man ir 12 siera gabaliņi” un rādīt to 2 sekundes.

1. Saglabāt projektu ar nosaukumu **siers**.